

Müssen Deutschlands Gamer auf echtes Breitband verzichten?

Die gamescom in Köln zeigt wiederum deutlich: Computerspiele und schnelle Online-Verbindungen gehören immer mehr zusammen. Dies gilt für das Herunterladen von Patches und Updates ebenso wie für Online-Partien im Mehrspielermodus aktueller Spieletitel und erst recht für MMORGs und eSports Aktivitäten.

Experten sind sich einig, dass nur Breitbandanbindung mittels Glasfaser, also Fiber to the Home (FTTH) oder Fiber to the Building (FTTB) ein optimales Spielvergnügen sicherstellen kann. Die Niederländische Gamer-Community TGS hat erst im Februar dieses Jahres einen direkten Live-Vergleich zwischen einem FTTH- und einem ADSL-Spieler demonstriert. Das Ergebnis: die Unterschiede in Reaktionszeit (Latency) und Verbindungsstabilität sind sogar mit freiem Auge sichtbar!

Doch in Deutschland kann es noch lange dauern, bis die Spieler von Glasfaser profitieren können. Gerade einmal jeder 300. Haushalt im Bundesgebiet hat einen Breitbandanschluss auf Glasfaserbasis. Im Vergleich dazu freut sich in Schweden bereits jeder 8. Haushalt über FTTH/B und selbst in Frankreich genießt zumindest jeder 80. Haushalt die Qualität von Glasfasern.

Die Vorteile von Glasfaseranschlüssen für Gamer liegen auf der Hand:

- **hohe garantierte Download-Geschwindigkeit:** FTTH/B bietet bereits heute Download-Geschwindigkeiten von 100 MBit/s und mehr. In Hong Kong werden sogar bereits 1 GBit/s Produkte für Heimanwender angeboten. Und diese Geschwindigkeiten sind nicht "bis zu" sondern in vielen Fällen garantiert! Assassin's Creed ist mit einem 100 MBit Anschluss in weniger als 9 Minuten von Gamesload.de auf die eigene Festplatte geladen. Bei DSL dagegen muss man zwischen einer und fünf Stunden warten, bis das Spielvergnügen beginnen kann. Und wenn Red Dead Redemption "schnell einmal" ein 350 MByte Update auf die PS3 herunterlädt, muss der DSL-Spieler oft 10 Minuten und mehr warten, bis er endlich zu spielen kann. Der Glasfaser-Nutzer hat das Update dagegen in weniger als einer halben Minute heruntergeladen und kann nahezu ohne Wartezeit mit dem Spiel beginnen.
- **hohe Reaktionszeit = niedrige Latency:** Die niedrige Latency ist für Online-Spieler ebenso wichtig wie Verbindungsgeschwindigkeit. Ein Lag mitten im Gefecht gegen Drachen, Monster oder feindliche Einheiten kann den schnellen Bildschirmstot bedeuten. Glasfaser zeichnet sich durch extrem schnelle Antwortzeiten und niedrige Latency aus. Verbunden mit einer hohen Verbindungsqualität bedeutet dies frustfreies Spielvergnügen für Online-Fans.

- **hohe garantierte Upload-Geschwindigkeit:** Lange Zeit wurde der Upload-Geschwindigkeit wenig Beachtung geschenkt. Dies war auch im Sinne der Provider, denn die heutigen Breitband-Produkte haben gerade beim Upload eine große Schwachstelle. Doch seit Online-Spieler sich auch über Voice-Chat unterhalten wollen und Level-Editoren den Upload eigener Spielabschnitte erlauben, wird auch der Upload immer wichtiger. Nicht zu vergessen die Möglichkeit, die eigenen Spielvideos in HD-Qualität auf Videoplattformen verfügbar zu machen.

Zusätzlich zu den bereits heute bestehenden Vorteilen für Spieler eröffnet FTTH auch völlig neue Dimensionen. OnLive in den USA hat damit begonnen, die Spielekonsole in die "Wolke" zu verschieben. Der Endkunde hat nur noch eine kleine Steuereinheit zu Hause, die mit dem Fernseher verbunden ist. Das Spiel selbst läuft auf einer Serverfarm, die Steuereingaben und die Grafikausgabe werden online übertragen. Dies funktioniert heute jedoch nur eingeschränkt, da hohe Bandbreiten (für die Grafikübertragung) und extrem schnelle Reaktionszeiten (für die Übertragung der Eingabebefehle) Voraussetzung sind. Mit FTTH könnte dieses Konzept sehr schnell Erfolge feiern, wodurch der Endkunde sich die laufenden Investitionen in neue Hardware sparen könnte sich auch um Patches und Updates nicht mehr kümmern muss. Gespielt wird dann immer in bestmöglicher Qualität mit aktuellster Software.

Natürlich bietet FTTH auch noch viele weitere Vorteile außerhalb der Gaming-Anwendungen. Nur Glasfaser ermöglicht mehrere HD-TV Streams on demand sowie 3D-HD-TV. Und nur mit Glasfaser sind ernsthafte Anwendungen wie Telearbeit oder Videokommunikation in der notwendigen Qualität möglich.

In Deutschland ist es deshalb - auch im Sinne der Spieler - dringend notwendig, dass ein weiterer Ausbau von Glasfasernetzen vorangetrieben wird. Hier sind die Anbieter ebenso gefragt wie die politischen Entscheidungsträger, deren Verantwortung es ist, ein Umfeld zu schaffen, in dem Investitionen in Glasfasernetze attraktiv erscheinen.

--- ende ---

About the FTTH Council Europe:

The FTTH Council Europe is an industry organisation with a mission to accelerate the availability of fibre-based, ultra-high-speed access networks to consumers and businesses. The Council promotes this technology because it will deliver a flow of new services that enhances the quality of life, contributes to a better environment and increased economic competitiveness. The FTTH Council Europe consists of more than 140 member companies. www.ftthcouncil.eu

Media Contact:

Nadia Babaali

Communications Director

FTTH Council Europe

+33 (0) 6 20 88 72 38

nadia.babaali@ftthcouncil.eu